

Reglamento Race of Champions F1Champs 2025

F1Champs

v2.0 - 29 Diciembre 2025

La comunidad **F1Champs** (www.f1champs.es), organizadora de campeonatos de simracing desde el año 2007, con un campeonato anual de F1 actualmente con **rFactor2**, celebra su primera edición de la *Race of Champions*, evento de carácter amistoso abierto también a pilotos de otras comunidades..

F1Champs es una liga completamente amateur, aunque no por ello menos restrictiva en lo relativo a actitudes inaceptables tanto dentro como fuera de la pista, en la que lo fundamental es que todos sus integrantes puedan disfrutar de las carreras durante dos horas las noches de domingo.

1 Nuevas versiones y registro de cambios

- Versión 0.9 (19/12). Versión preliminar, aspectos por determinar.
- Versión 1.0 (25/12). Primera versión, para entre 16 y 24 pilotos.
- Versión 2.0 (29/12). Actualización tras la fase de grupos. Se añade la Repesca.

Contents

1	Nuevas versiones y registro de cambios	1
2	Preámbulo	3
3	Participación y Plazas	3
4	Formato y horario	3
5	Coche y circuito	4
6	Reglas y clima	5
7	Chat y TeamSpeak	5
8	Preclasificación	5
9	Clasificación	5
10	Carreras	6
11	Fase de grupos	6
12	Repesca	6
13	Fase eliminatoria	7

2 Preámbulo

1. Este reglamento solamente recoge los puntos aplicables al evento en cuestión. Todo lo referente a la liga o comunidad en sí (derecho de admisión, respeto hacia los compañeros, deportividad...) ya se recoge en el reglamento general del campeonato de F1, y no se repite aquí.
2. En caso de encontrarse antes o durante el evento algún tipo de vacío legal, la administración intentará corregirlo, y/o actuará intentando que nadie consiga una ventaja injusta.

3 Participación y Plazas

1. Para poder participar hay que registrarse en la web y formalizar la inscripción confirmando la asistencia en el hilo correspondiente dentro del subforo del evento. Tras ello, un administrador enviará al nuevo piloto la contraseña necesaria para poder entrar al servidor y *TeamSpeak*.
2. La inscripción a este evento es completamente gratuita.
3. No es necesario ser miembro de la liga **F1Champs** para poder participar.
4. El número máximo de plazas será de 24.
5. Los pilotos deben confirmar su participación en el evento con bastante antelación, para así poder fijar el formato acorde al número de pilotos inscritos.
6. El plazo para confirmar asistencia se cierra el viernes 26 de diciembre a las 23:59.
7. **F1Champs** se reserva el derecho de no aceptar la inscripción o retirar la plaza a cualquier piloto que incumpla las normas básicas de comportamiento, dentro o fuera de pista.

4 Formato y horario

1. El evento se celebrará en dos días, con los siguientes horarios (hora peninsular española):
 - Día 1 - Domingo 28/12/2025. Preclasificación y Fase de Grupos.
 - 19:00-19:40. Apertura del servidor. Prácticas libres.
 - 19:45-19:50. Preclasificación.
 - 20:00-21:00. Clasificación.
 - 21:00-21:10. Sorteo de los grupos.
 - 21:20-22:40. Fase de grupos.
 - Día 2 - Domingo 4/01/2026. Fase Eliminatoria.
 - 19:00-19:40. Apertura del servidor. Prácticas libres.
 - 19:40-20:30. Repesca.
 - 20:30-20:35. Sorteo de los cruces.
 - 20:40-21:30. Ronda Preliminar.
 - 20:50-21:00. Primera Ronda.
 - 21:00-21:10. Segunda Ronda.
 - 21:10-21:20. Cuartos de final.
 - 21:40-22:05. Semifinales.
 - 22:10-22:30. Final.

5 Coche y circuito

1. El coche a usar en este evento será el **Formula Student Electric (WUTE Elita E33)** disponible en el *Workshop* de **rFactor 2** en *Steam*, limitado a 40 kW de potencia.



2. El circuito a usar en este evento será el **SIMRACING STARTUNITE RACE OF CHAMPIONS 2025** disponible en el *Workshop* de **rFactor 2** en *Steam*. Este circuito está basado en el construido en el estadio de *Wembley* para los eventos de 2007 y 2008 reales.



6 Reglas y clima

- Fallos mecánicos: Normal.
- Escala de tiempo: Desactivado.
- Salida: En parrilla, sin vuelta de formación.
- Reglas de bandera: Bandera negra.
- Desgaste de neumáticos: 1x.
- Consumo de gasolina: 1x (el coche es eléctrico, la batería dura de sobra).
- Multiplicador de daños: 100%.
- Clima: Seco, despejado, humedad 50%, 20 °C, viento 0.0 km/h.
- Ayudas: Deshabilitadas, excepto cambio y embrague automático.
- Setup: Fijo.

7 Chat y TeamSpeak

1. El chat del simulador es el medio de comunicación oficial entre la administración y todos los pilotos.
2. Dada la naturaleza del evento, el uso del chat por parte de los pilotos estará prohibido. Será una vía de comunicación unilateral desde la organización hacia los pilotos para avisar de a quién le toca correr en cada momento, y aclarar posibles confusiones.
3. **F1Champs** pone a disposición de los pilotos un servidor de *TeamSpeak* con múltiples canales para una mejor comunicación.

8 Preclasificación

1. Tendrá una duración de 5 minutos, sin límite de vueltas, y sin tráfico (coches invisibles).
2. Los resultados de esta sesión se usarán para establecer el orden en el que cada piloto hará su intento en la sesión de clasificación.

9 Clasificación

1. Cada piloto hará su intento de uno en uno, según los resultados de la preclasificación.
2. Será una carrera a 2 vueltas, comenzando desde parado desde el carril interior, durando aproximadamente 50 segundos.
3. Los resultados de esta sesión se usarán para establecer los bombos con los distintos cabezas de serie para el sorteo de la fase de grupos.

10 Carreras

1. Estos puntos aplican a todas las secciones posteriores. En ellas se listan normas específicas para cada una de ellas.
2. Cada carrera será disputada por dos pilotos: uno comenzando desde el carril interior y otro desde el exterior. El que comienza por el interior es el que tiene el *grid position* número 1.
3. Cada carrera será a 4 vueltas (realmente 2 vueltas "completas"), durando aproximadamente 1 minuto y 40 segundos.
4. Si ninguno de los dos pilotos fuera capaz de completar la carrera, obviamente dicha carrera no tendría ganador, y no se repetiría.
5. Si un piloto se salta la salida, se le dará por perdida esa carrera. Si ambos lo hicieran, se repetiría la carrera.
6. Si un piloto obtiene ventaja por tocar el muro, se le dará por perdida esa carrera. Si ambos lo hicieran, se repetiría la carrera.

11 Fase de grupos

1. Los grupos se sortearán inmediatamente después de la clasificación.
2. Pilotos que fueran compañeros en la temporada 2025 de F1Champs (o en otras ligas en caso de pilotos externos) no podrán estar en el mismo grupo, si fuera posible.
3. Habrá cuatro grupos, de entre 4 y 6 pilotos cada uno, dependiendo del número de participantes finales en el evento.
4. Cada uno de los miembros del grupo hará dos carreras frente a cada uno de los demás miembros: una de ellas comenzando desde el carril interior y la otra desde el exterior.
5. Cada uno de los cuatro grupos se desarrollará en un servidor paralelo, cada uno gestionado por un administrador distinto.
6. Las posiciones finales del grupo serán determinadas por el número de carreras ganadas por cada piloto.
7. En caso de empate a victorias, el criterio de desempate será el tiempo de carrera más rápido logrado en la fase de grupos (hasta la milésima, según aparezca en el simulador, en ningún caso se revisaría el LOG). Si persistiera el empate, desempataría el tiempo de la clasificación.

12 Repesca

1. Se da la oportunidad para quienes no pudieran participar en la fase de grupos de participar en la fase eliminatoria. El objetivo es encontrar a 4 pilotos "nuevos" (que no participaran en la fase de grupos) para rellenar las "R" en cuadro de la fase eliminatoria (ver últimas páginas del reglamento).
2. En caso de haber 4 o menos pilotos nuevos, no se celebrará la repesca, y dichos pilotos entrarán directamente en la fase eliminatoria.

3. En caso de haber más de 4 pilotos nuevos, los pilotos nuevos harán una preclasificación y clasificación (secciones 8 y 9), exactamente como la que hicieron los demás pilotos previamente a la fase de grupos.
4. Los resultados de la clasificación servirán para ordenar a los pilotos "nuevos" de la siguiente manera:
 - Si hay 5 pilotos, los 3 primeros clasificarán directamente a la fase eliminatoria, y el 4º y 5º se enfrentarán.
 - Si hay 6 pilotos, los 2 primeros clasificarán directamente a la fase eliminatoria, el 3º enfrentará al 6º, y el 4º al 5º.
 - Si hay 7 pilotos, el primero clasificará directamente, 2º vs 7º, 3º vs 6º, 4º vs 5º.
 - Si hay 8 pilotos, 1º vs 8º, 2º vs 7º, 3º vs 6º, 4º vs 5º.
 - Si hay más de 8 pilotos, a partir del 9º quedarán directamente eliminados, y los 8 primeros se enfrentarán según el punto anterior.
5. Los enfrentamientos, en caso de haberlos, se harán según se explican en la sección 13, teniendo "ventaja" el piloto que quedara mejor en la clasificación.

13 Fase eliminatoria

1. Después de la fase de grupos se sortearán los cruces, para evitar posibles manipulaciones de resultados en la fase de grupos. Al final del reglamento se adjuntan los tres posibles cuadros, eligiéndose uno de ellos al azar.
2. Serán enfrentamientos eliminatorios en un cuadro tradicional, sin *loser bracket* ni historias extrañas.
3. El ganador de cada enfrentamiento será el primero en ganar dos carreras. En la final, será el primero en llegar a tres victorias.
4. Antes de cada enfrentamiento, se definirá cuál de los pilotos tendrá "ventaja".
 - En la ronda preliminar, tendrá ventaja el que acabara cuarto de su grupo.
 - En la primera ronda, tendrá ventaja el que acabara tercero de grupo.
 - En la segunda ronda, tendrá ventaja el que acabara segundo de grupo.
 - En los cuartos de final, tendrá ventaja el que acabara primero de grupo.
 - En las semifinales, tendrá ventaja el que consiguiera el tiempo de carrera más rápido en cuartos (excluyendo el tiempo de una posible tercera carrera o posteriores).
 - En la final, tendrá ventaja el que consiguiera el tiempo de carrera más rápido en semifinales (excluyendo el tiempo de una posible tercera carrera o posteriores).
5. El piloto con "ventaja" comenzará la primera carrera desde el carril interior, que tiene la primera frenada antes que el otro carril, minimizando así la pérdida de tiempo por arrancar desde parado. A partir de la segunda carrera, los carriles de salida se irán alternando.

CUADRO 1

Ronda Preliminar	Primera Ronda	Segunda Ronda	Cuartos	Semifinales	Final
			1A Lubri		
		2D J Marquínez			
	3C LouisMi				
4B Shirako					
R					
			1B Víctor Prieto		
		2C Yabin Wang			
	3D Óscar Socías				
4A Óscar Martín					
R					
			1D F Guerrero		
		2A Joselu Nieto			
	3B Joan Reig				
4C Ralffan					
R					
			1C José Soriano		
		2B Jordi			
	3A Mood				
4D naanDoo					
R					

CUADRO 2

Ronda Preliminar	Primera Ronda	Segunda Ronda	Cuartos	Semifinales	Final
			1A Lubri		
		2B Jordi			
	3D Óscar Socías				
4C Ralffan					
R					
			1C José Soriano		
		2D J Marquínez			
	3B Joan Reig				
4A Óscar Martín					
R					
			1B Víctor Prieto		
		2A Joselu Nieto			
	3C LouisMi				
4D naanDoo					
R					
			1D F Guerrero		
		2C Yabin Wang			
	3A Mood				
4B Shirako					
R					

CUADRO 3

Ronda Preliminar	Primera Ronda	Segunda Ronda	Cuartos	Semifinales	Final
			1A Lubri		
		2C Yabin Wang			
	3B Joan Reig				
4D naanDoo					
R					
			1D F Guerrero		
		2B Jordi			
	3C LouisMi				
4A Óscar Martín					
R					
			1C José Soriano		
		2A Joselu Nieto			
	3D Óscar Socías				
4B Shirako					
R					
			1B Víctor Prieto		
		2D J Marquínez			
	3A Mood				
4C Ralffan					
R					